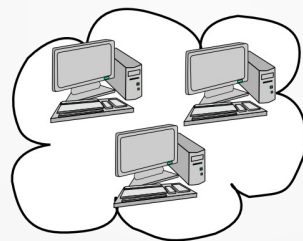


Introducere

Rețele de calculatoare



*Prezentări susținute de
drd. Adam Mihai Gergely*

Definiție

Ce este o rețea de calculatoare ?

- Un grup de echipamente informatice interconectate la nivel fizic și informațional
- O infrastructură de comunicație
- O metodă de comunicare și partajare a informației

Clasificare

- O rețea este clasificată după importanța elementelor constitutive
- Ierarhizarea se face pe Straturi (Layers)
- Ierarhizarea este prezentată sub formă secvențială:
Stratul fizic de comunicație (hard) – Stratul de aplicație (soft)
- Ierarhizarea are la bază modelele de referință:
 - OSI
 - TCP/IP
 - Stiva Hibridă

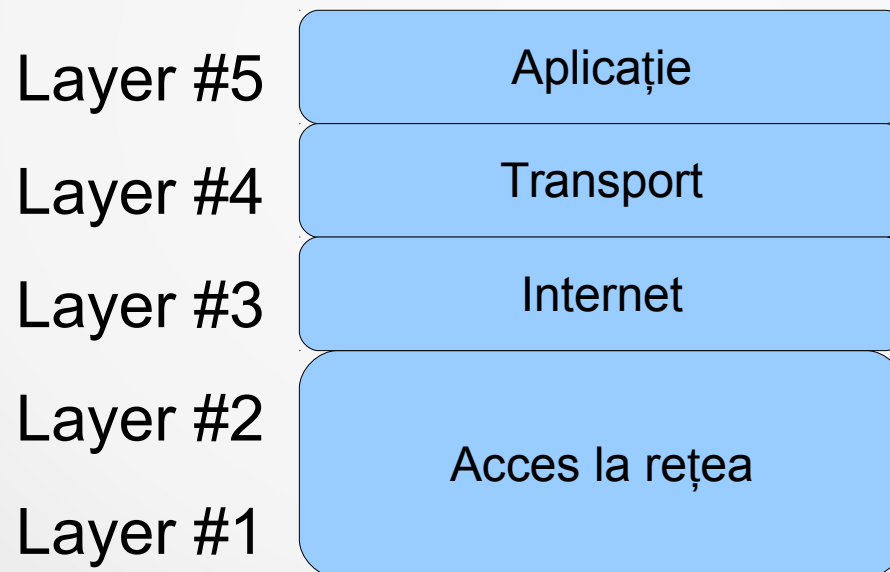
OSI

- Modelul cel mai complet, în prezent folosit mai mult în scop educațional



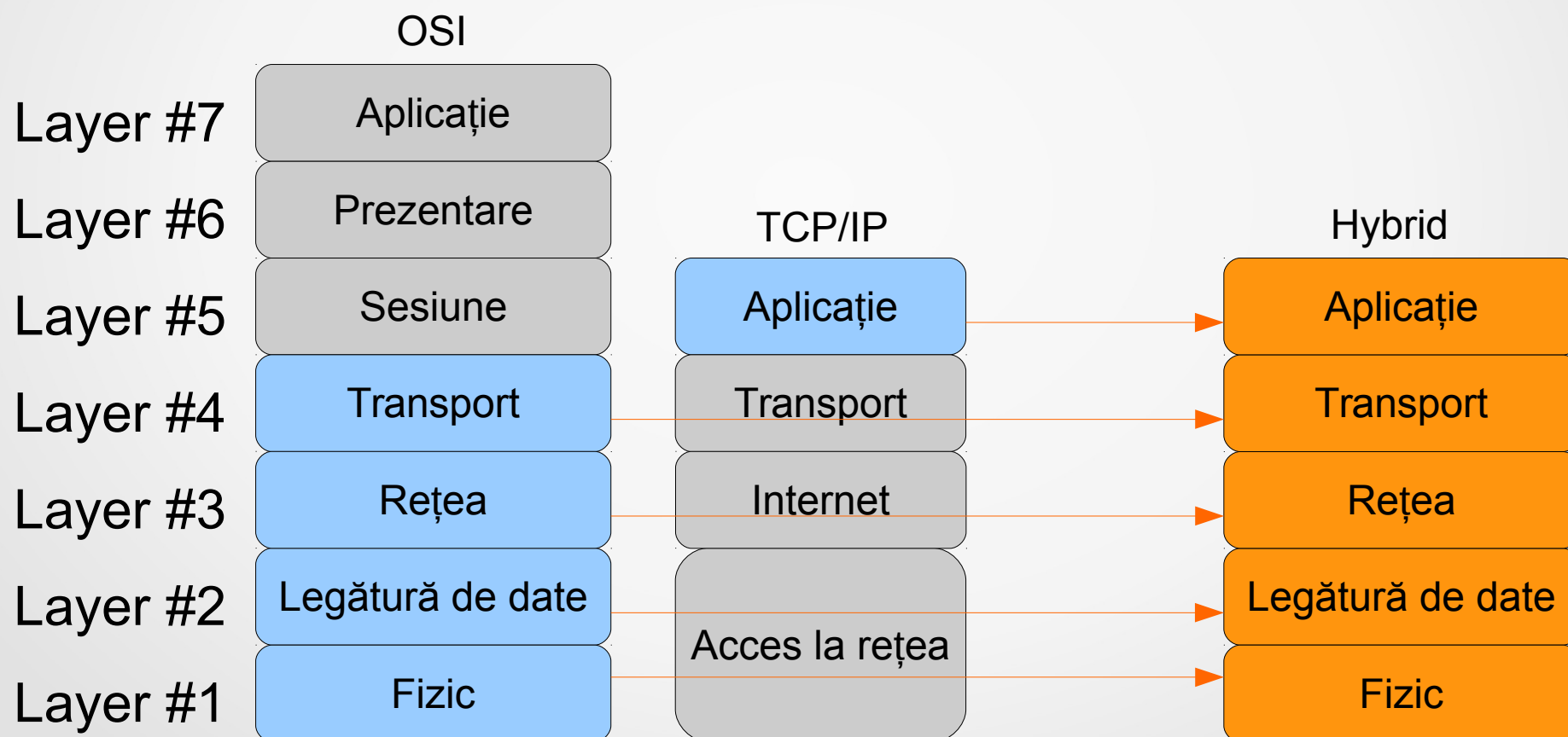
TCP/IP

- Modelul mai simplu, protocolul “de facto” în industria rețelelor



Stiva Hibridă

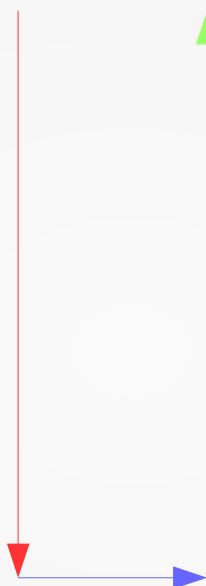
- Modelul hibrid este folosit în mod curent în industrie și în scop didactic



Comunicarea în rețele



Emitător
(Sursă)



Receptor
(Destinație)

→ ENCAPSULARE

→ TRANSMISIE

→ DECAPSULARE

Encapsularea și decapsularea

- Unitatea informațională primește sau i se elimină INFORMAȚII DE CONTROL sub formă de ANTET și COADĂ.

