

Proiect Individual Final

- Tehnologii Web / Dezvoltarea aplicațiilor web -

Proiectul Individual Final reprezintă o lucrare complexă individuală care trebuie efectuată de către studenți în scop de evaluare și care trebuie să însumeze cât mai multe dintre cunoștințele dobândite pe parcursul desfășurării acestei discipline.

- **Tematică:**

- Un proiect complex, unic ca temă pentru fiecare student, care discută un anumit subiect ales de student, și care să combine următoarele tehnologii, cu toate proprietățile acestora predate la oră:

- **HTML:** antete, paragrafe, imagini, link-uri, liste, tabele, diviziuni, etc.
- **CSS:** stilizare externă, internă, obiectuală folosind elemente globale, clase și obiecte – coloratură, efecte de design, stil, temă, aspect, etc.
- **JavaScript:** elemente de dinamicitate, animații și efecte funcționale pe o pagină web
- **PHP:** elemente de procesare a informațiilor dintr-o pagină web, formulare de contact, formulare de înregistrare/autentificare, salvare/extragere rezultate în și din baza de date, informații trimise prin email, scrieri/citiri din fișier, etc...
- **MySQL:** bază de date cu tabele și înregistrări corespunzătoare subiectului ales, informații care pot fi preluate și manipulate din interfață web folosind limbajul PHP.

- **Constrângeri:**

- **Titlul:**
 - Fiecare student își alege O TEMĂ UNICĂ (respectiv un titlu unic) (domeniu: social, științific, tehnologic, cultural, etc.) despre care dezvoltă proiectul.
Titlul proiectului se alege liber de către student și se anunță cât mai devreme pentru a oferi o plajă mai mare de alegere și pentru a preveni preluarea aceluși titlu de către un alt student.
Termen limită de anunțare a titlului: până în S6 (inclusiv).
Cine nu trimite titlul până în S6 automat nu promovează această disciplină.

○ **Conținutul:**

- Proiectul respectiv trebuie să fie omogen ca și structură, adică site-ul web să trateze doar acel subiect, dar bazându-se pe informații reale și corecte.

Orice preluare de informații sau elemente multimedia din alte surse SE DOCUMENTEAZĂ cu Referințe, cum este corect, cinstit și normal. Dacă licența materialului preluat permite preluarea fără citare, atunci se poate prelua acel material fără a cita, în caz că nu se suprapune cu vreo regulă de etică stabilită intern sau cu alte reguli de Copyright.

Se recomandă crearea site-ului folosind cunoștințe / cuvinte / exprimări și idei proprii, pentru a preveni situația în care trebuie folosite prea multe citări / preluări.

- Imaginile și materialele de copyright pot fi preluate (în scop educațional) CU CONDIȚIA că se citează sursa de unde s-au preluat și numai dacă sursa respectivă nu interzice copierea sau nu exprimă explicit faptul că trebuie permisiunea autorului pentru copiere.
- Se recomandă să se folosească imagini proprii (atenție și la ce anume se face imagine proprie (să nu fie ilegal; dacă e copyright-at, se aplica regula de mai sus)) sau imagini, care prin licența lor, permit copierea / preluarea legală
- Lucrările se verifică pentru similitudine și antiplagiat folosind soft-uri de analiză comparativă și vizuală. Design-ul similar, codurile / antetele similare, respectiv structurile care prezintă suspiciuni sunt investigate amănunțit. În caz de plagiat dovedit, lucrările implicate se anulează iar studenții respectivi automat nu promovează disciplina.

Dacă pentru funcționalitatea sau design-ul site-ului se consideră că un cod extern aduce un beneficiu semnificativ, acest cod se poate importa fără nicio problemă (dacă permite copyright-ul/licența !), cu condiția că respectivul cod este citat clar și este delimitat față de munca proprie.

- Cerințe tehnologice ale Proiectului Final - un site web publicat pe serverul Davos:
 - **HTML:**
 - Minim 5 pagini (vizibile) HTML interlegate printr-un meniu de navigare comun
 - Banner/Logo/Motto
 - Link-uri interne și externe
 - Cât mai multe din elementele studiate la laborator să se regăsească în site
 - **CSS:**
 - External CSS & Internal CSS & In-line CSS
 - Obiecte globale & Clase de obiecte & Obiecte individuale
 - **JavaScript:**
 - Cel puțin 3 coduri de acțiune client-side
 - **PHP:**
 - Procesare formulare HTML
 - Cod de acțiune dinamic sau de trimitere de e-mail
 - Cod de operare în baza de date (cel puțin 2 comenzi SQL: S/I/U/D)
 - **MySQL:**
 - Creerea de baze de date / tabele corespunzătoare
 - Manipulare baza de date
 - Creare de dump-uri locale MySQL
- Deadline de depunere a proiectelor: **(cu 1 zi înainte de susținerea în clasă)**
 - IMED4 – Gr. 1: **Marți, 29 Octombrie 2024 ora 23:59**
 - IMED4 – Gr. 2: **Miercuri, 30 Octombrie 2024 ora 23:59**
 - IMED4 – Gr. 3: **Duminică, 27 Octombrie 2024 ora 23:59**
- Data susținerii proiectelor în fața clasei:
 - IMED4 – Gr. 1: **Săptămâna 7 Miercuri, 30 Octombrie 2024**
 - IMED4 – Gr. 2: **Săptămâna 7 Joi, 31 Octombrie 2024**
 - IMED4 – Gr. 3: **Săptămâna 7 Luni, 28 Octombrie 2024**

Însă, pentru a nu aglomera zilele de prezentare și pentru a păstra un flux normal de prezentări, toți studenții își prezintă proiectul cu GRUPA DE ORIGINE, conform orarului. Nu se permite venirea și prezentarea proiectului cu altă grupă decât din cea din care face parte studentul care prezintă.

Astfel, conturile studenților care fac parte din grupa care urmează să prezinte proiectele în ziua următoare vor fi blocate la ora 23:59 (în ziua precedentă), indiferent dacă studenții veneau la ore cu grupa lor sau nu. (Se aplică programul conform orarului).

- Metoda de predare a proiectelor pentru evaluare:
 - Fișierele de cod sursă ale Site-ului (html,css,php,sql,imagini,etc.) se urcă în contul personal al studentului, cont aflat pe serverul Davos, într-un folder/director nou cu numele “**pf**” (proiect final)

SE ACCEPTĂ DOAR PROIECTELE EXISTENTE PE SERVERUL DAVOS !

La expirarea deadline-ului de depunere al proiectelor, conturile automat se vor bloca pentru a preveni orice modificare ulterioară.

- **Metoda de desfășurare a evaluării:**
 - Studentul își prezintă proiectul în fața clasei de pe un calculator de prezentare. Pentru acest lucru i se acordă maxim 5 minute.
 - După prezentarea site-ului, se acceptă maxim 3 întrebări din sală, de la colegi, după care se face evaluarea proiectului.
 - După evaluarea proiectului, pentru verificarea autenticității acestuia, cadrul didactic pune 5 întrebări din codul sursă sau diverse, legate de proiect, la care studentul trebuie să răspundă corect la cel puțin 4 din cele 5 întrebări pentru a putea promova laboratorul. Mai mult de 1 răspuns greșit din cele 5 întrebări atrage după sine nepromovarea disciplinei pe motiv de plagiat dovedit.
 - Se recomandă foarte puternic ca studentul să utilizeze doar acele tehnologii pe care le stăpânește și pe care le poate explica. În codul sursă al proiectului ar trebui să existe doar cod știut de către student.

- Dacă există import de cod din sursă externă, acel cod se va comenta separat pentru a nu fi luat în considerare la întrebările anti-plagiat. Totuși, proiectul nu poate să aibă mai mult de 25% cod extern preluat.

- **Baremul de evaluare al proiectului:**

- Prezență: **1 punct**
- HTML: **2 puncte**
 - Antete (0.25 p); Paragrafe (0.25 p); Meniu Nav (0.25 p); Liste (0.25 p)
 - Imagini (0.5 p); Tabele (0.5 p)
- CSS: **1 punct**
 - External (0.17 p); Internal (0.17 p); Inline (0.16 p)
 - Globale (0.17 p); Clase (0.17 p); Obiecte (0.16 p)
- JavaScript: **1 punct**
 - 3 coduri client-side
- PHP: **2 puncte**
 - Procesare formular HTML (0.5 p)
 - Alt cod de acțiune non-SQL (0.5 p)
 - Cod de manipulare bază de date (cel puțin 2 diferite) (1 p)
- MySQL: **2 puncte**
 - Bază de date existentă și conformă (1 p)
 - Manipulare funcțională a DB conform codului PHP (0.5 p)
 - Dump SQL (0.5 p)
- Site responsive: **1 punct**

TOTAL: 10 puncte

SUCCES !